

Introduction

Le principe du hostage par IP est un peu plus complexe que l'utilisation de GameSpy, mais apporte de nombreux avantages :

- Moins de plantages liés à GameSpy
- Possibilité de hoster en NoSpy (c'est-à-dire sans mot de passe) sans être visible sur GameSpy (donc, plus d'intrus)
- Plus de jumper et autres nuisances...

Pour faire simple, le « hosteur » doit indiquer son adresse IP aux autres joueurs, puis lancer CM3 manuellement, et les autres joueurs doivent ensuite lancer CM3, soit manuellement, soit via une interface graphique, en indiquant l'adresse IP du hosteur.

Les joueurs ont donc 2 méthodes à leur disposition pour lancer CM3 :

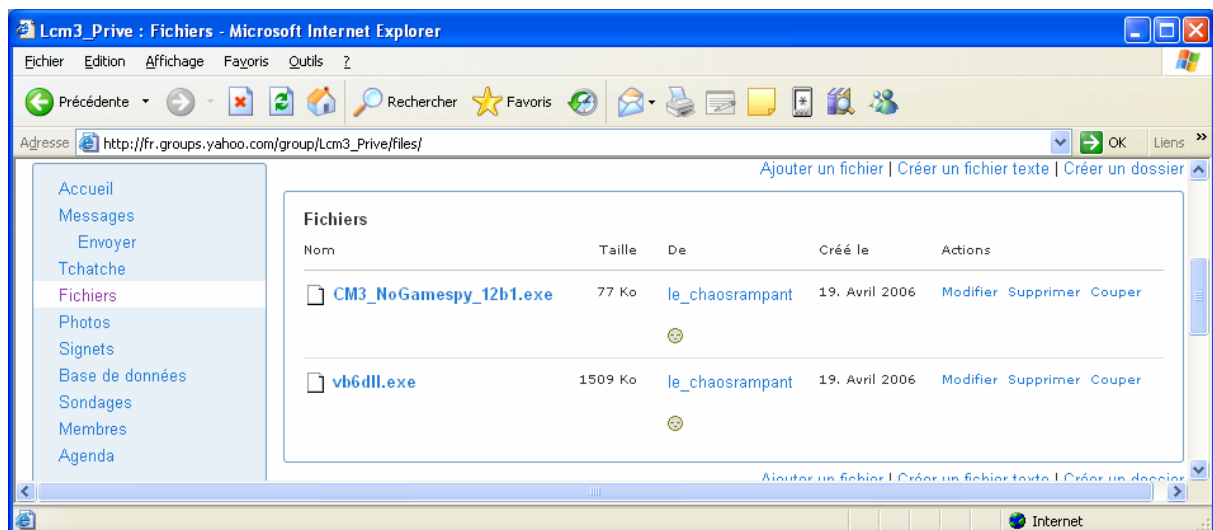
- La méthode « manuelle » qui ne nécessite aucune installation
- La méthode « interface graphique » qui nécessite l'installation d'un petit logiciel (CM3_NoGameSpy_12b1) et du « Runtime VB6 »

Les 2 méthodes décrites ont été testées sous Windows 98 et Windows XP. Pour d'autres versions, il y a peu de chance que cela ne fonctionne pas, mais il y aura peut-être des adaptations à apporter.

Installation de CM3_NoGameSpy_12b1

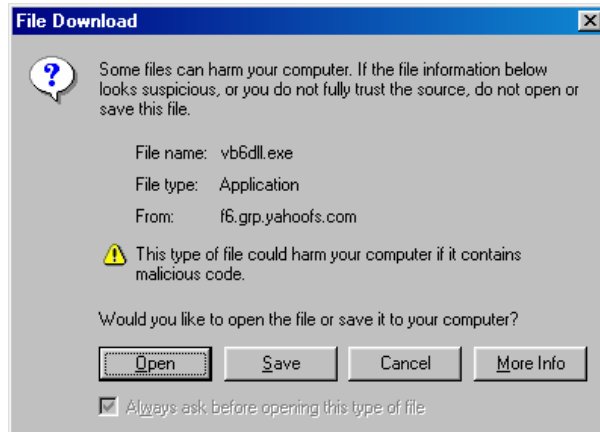
Si vous ne souhaitez rien installer sur votre PC, et si vous pensez pouvoir vous passer de l'interface graphique qui n'apporte rien d'autre qu'une facilité d'utilisation, vous pouvez passer au chapitre suivant « Lancement du jeu ».

Les fichiers d'installation, identiques pour Windows98 et Windows XP, sont téléchargeables sur les « Yahoo ! Groupes » LCM3 :

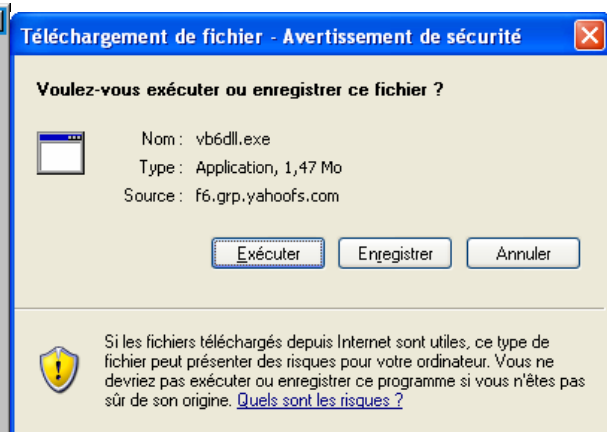


Tout d'abord, exécutez directement le fichier « vb6dll.exe » depuis « Yahoo! Groupes » en cliquant dessus puis sur « Open / Ouvrir » :

Windows 98

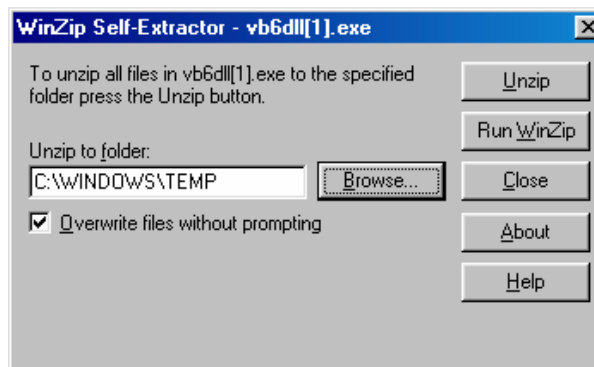


Windows XP

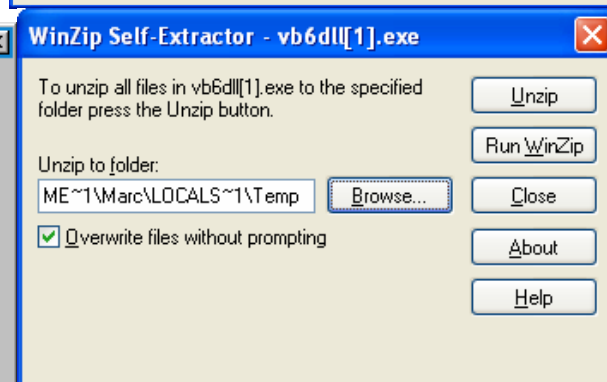
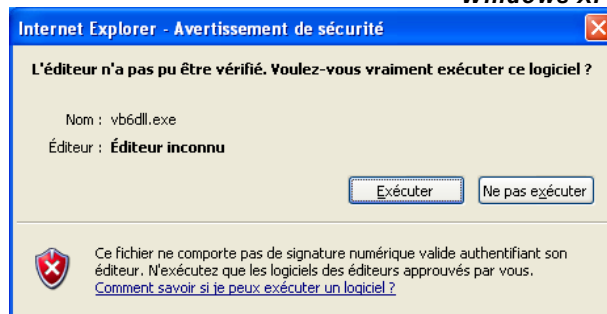


A la fin du téléchargement, il s'exécutera automatiquement pour décompresser les 3 fichiers d'installation à l'endroit que vous lui indiquerez :

Windows 98



Windows XP

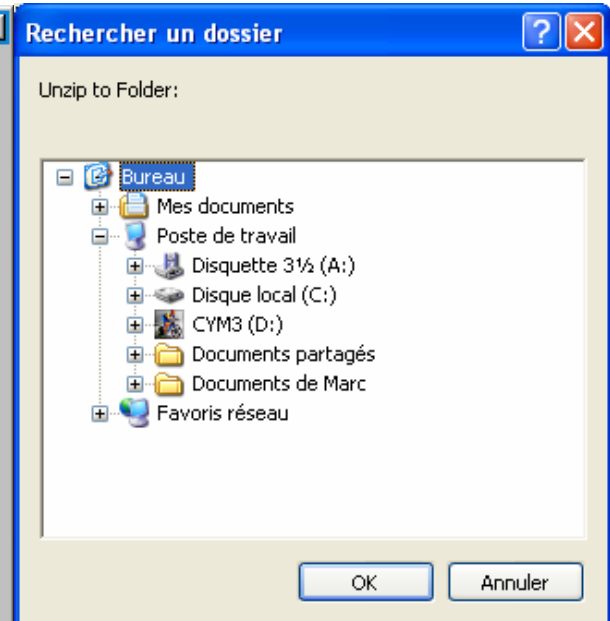


Cliquez sur « Browse » et choisissez l'endroit où vous voulez copier ces fichiers (sur le bureau par exemple) :

Windows 98

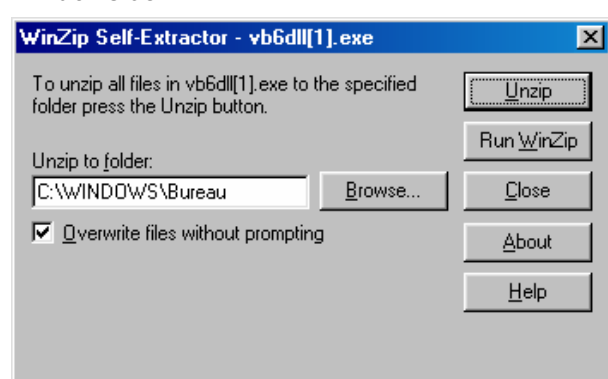


Windows XP

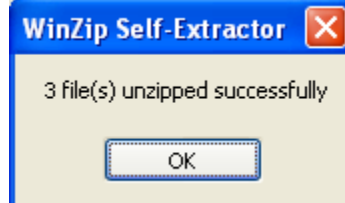
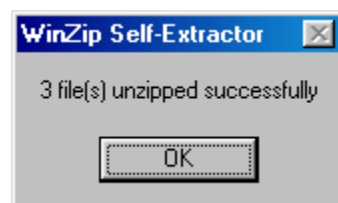
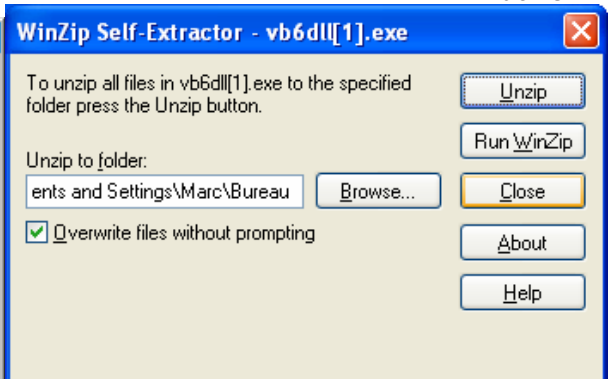


Cliquez sur « Unzip » pour lancer la décompression :

Windows 98



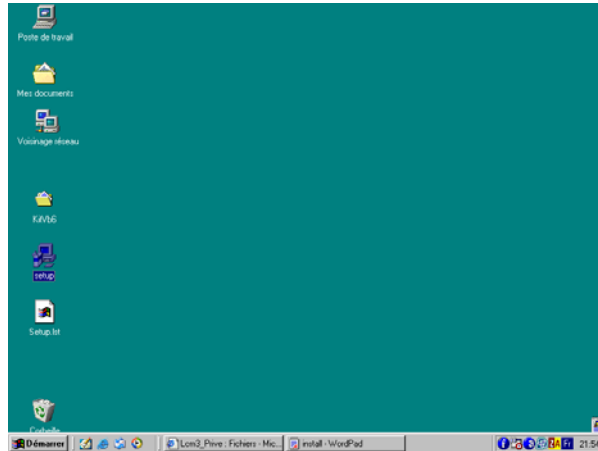
Windows XP



Vous pourrez ensuite fermer le « WinZip Self-Extractor » en cliquant sur « OK » et sur « Close ».

Il suffira alors de lancer l'installation proprement dite en double-cliquant sur « setup.exe » :

Windows 98

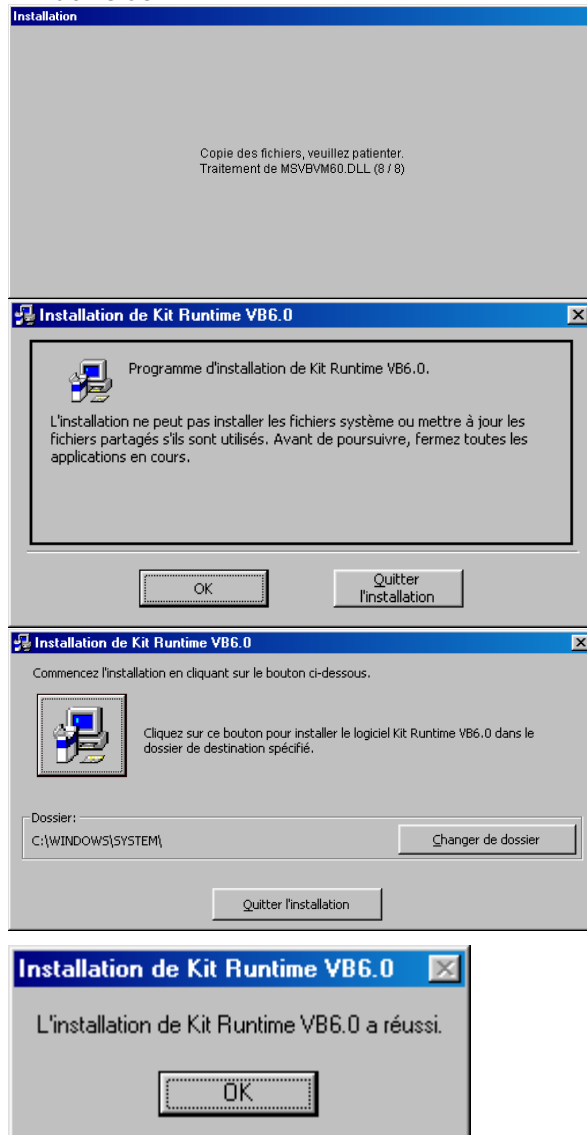


Windows XP



Et l'installation démarrera. Rien de particulier, il suffit de suivre les instructions :

Windows 98

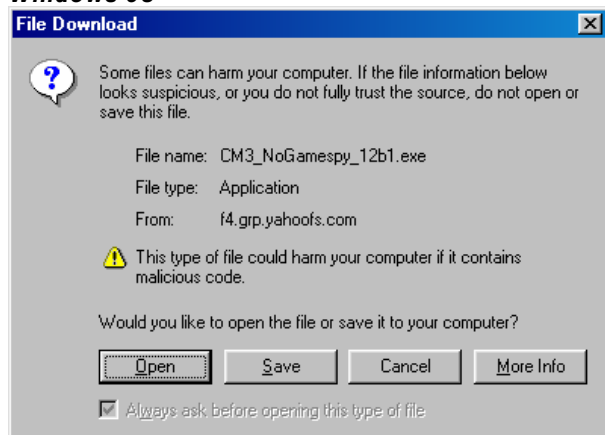


Windows XP

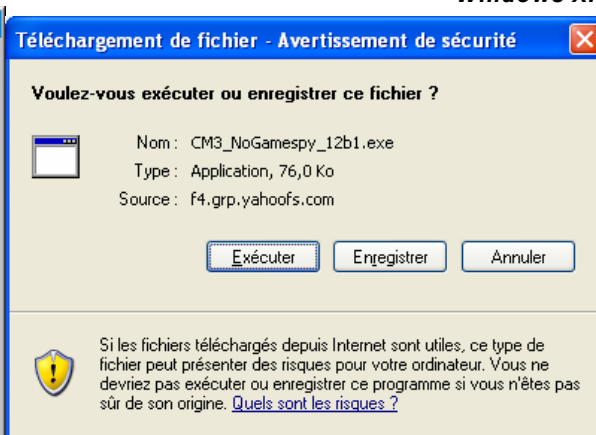


Passons maintenant au CM3_NoGameSpy_12.b1 qui est en fait un fichier .exe qu'il suffit de copier dans le répertoire de CM3 (« c:\Program Files\Cyanide\Cycling Manager 3 » par défaut). Pour cela, exécutez directement le fichier « CM3_NoGamespy_12b1.exe » depuis « Yahoo! Groupes » en cliquant dessus, puis sur « Open / Ouvrir » :

Windows 98

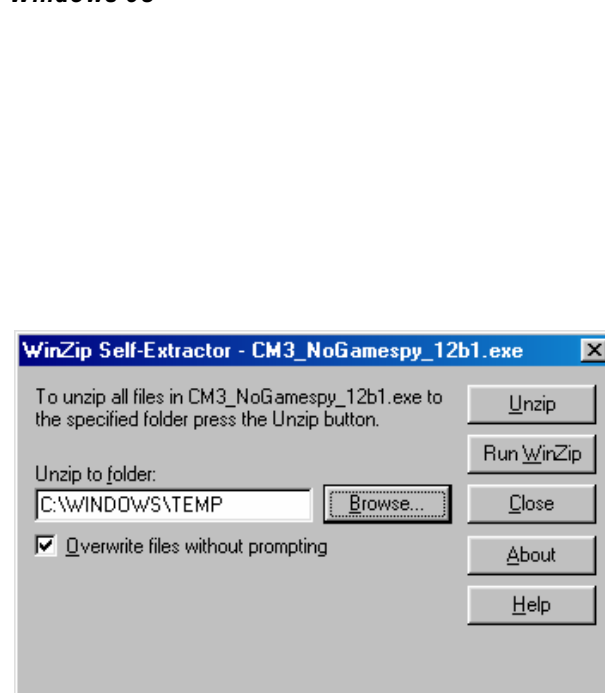


Windows XP

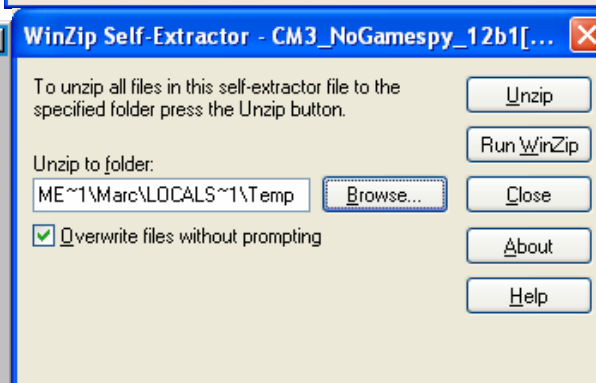
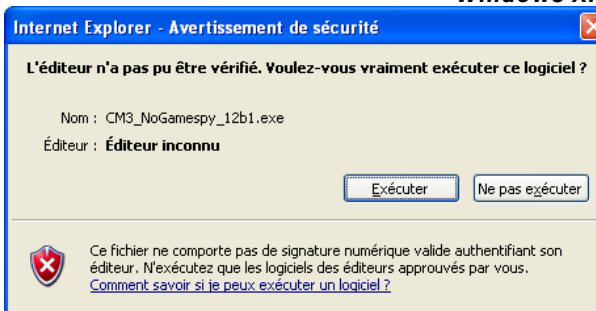


A la fin du téléchargement, il s'exécutera automatiquement pour décompresser le fichier .exe à l'endroit que vous lui indiquerez :

Windows 98

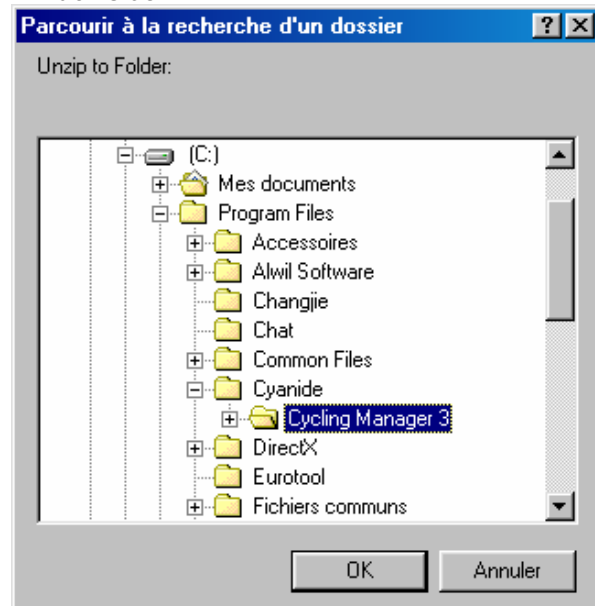


Windows XP



Cliquez sur « Browse » et choisissez le répertoire d'installation de Cycling Manager 3 :

Windows 98

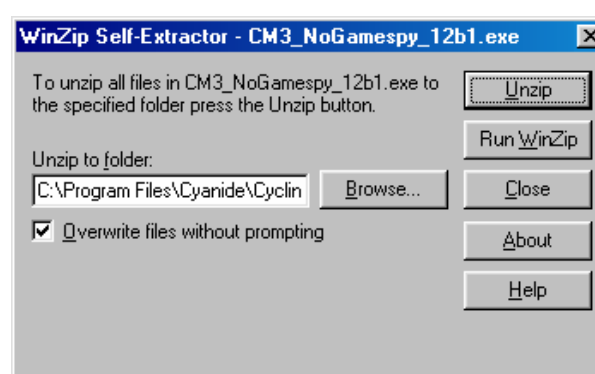


Windows XP

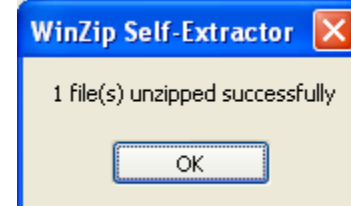
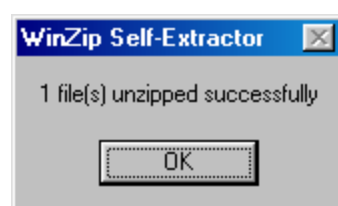
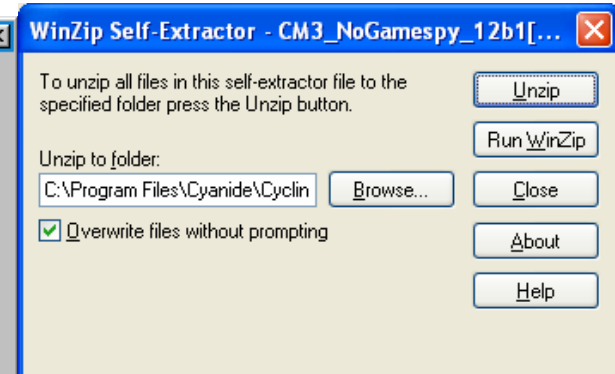


Cliquez sur « Unzip » pour lancer la décompression :

Windows 98

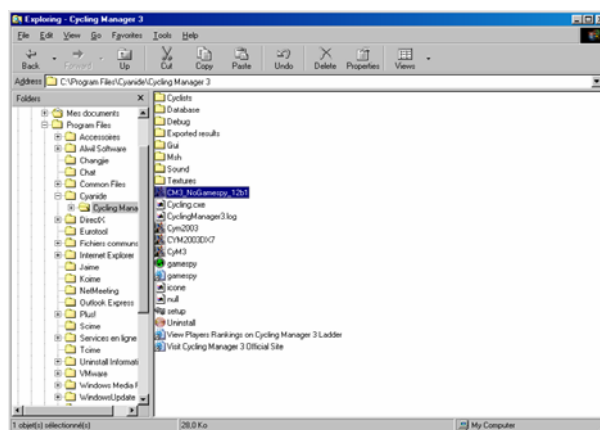


Windows XP

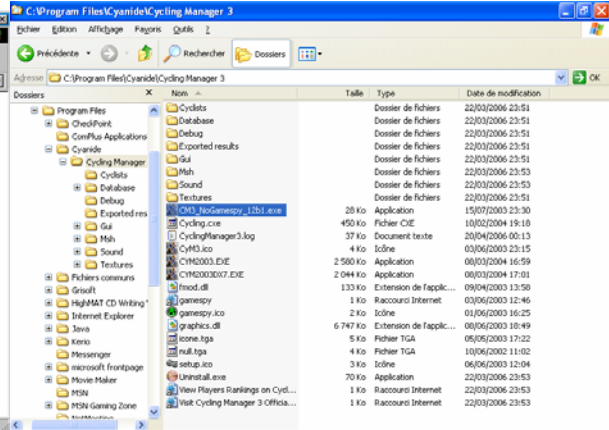


Pour lancer CM3_NoGameSpy_12b1, il suffira alors de double-cliquer sur le fichier .exe depuis l'explorateur par exemple :

Windows 98

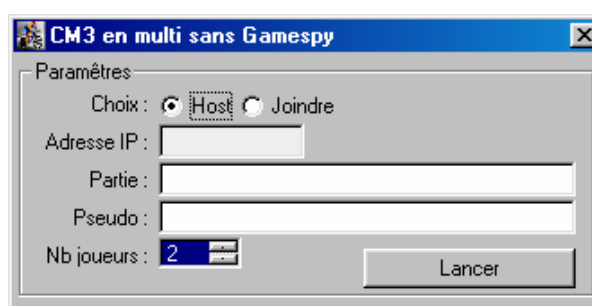


Windows XP

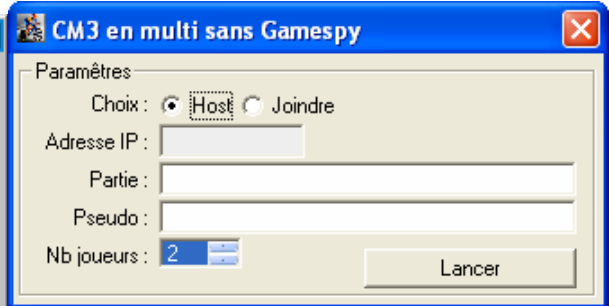


Et si vous voyez la fenêtre suivante s'afficher, c'est que vous êtes paré pour le hostage par IP sans GameSpy :

Windows 98



Windows XP

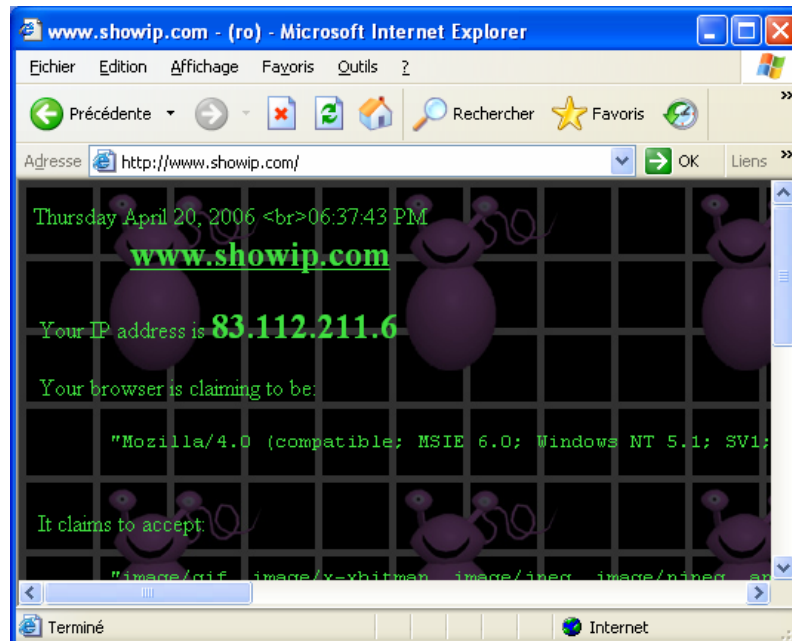


Lancement du jeu

Pour le hôte :

Bien que plusieurs méthodes soient possibles pour le hôte (manuellement, CM3_NoGameSpy et même depuis CM3 en multijoueurs), seule la méthode manuelle est à utiliser car elle seule permet de créer des parties invisibles sur GameSpy.

La première chose à faire pour le hôte est de trouver son adresse IP et de la communiquer à tous les joueurs. Pour cela, il suffit d'aller voir le site <http://www.showip.com> par exemple et de noter l'adresse en question :

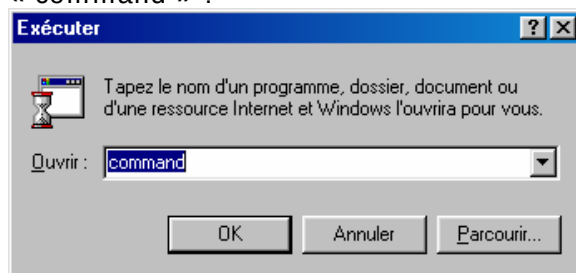


Attention, selon le type d'abonnement, cette adresse est susceptible d'être modifiée à chaque connexion. Il est donc plus sûr de la vérifier avant chaque course.

Ensuite, le hôte devra lancer CM3 de la façon suivante :

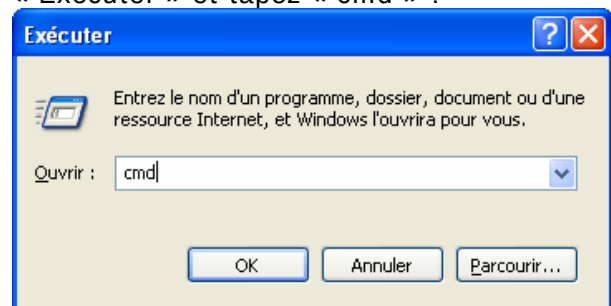
Windows 98

Lancer la fenêtre « Commandes MS-DOS » par le menu Démarrer et « Programmes / Commandes MS-DOS » ou par le menu Démarrer « Exécuter » et tapez « command » :

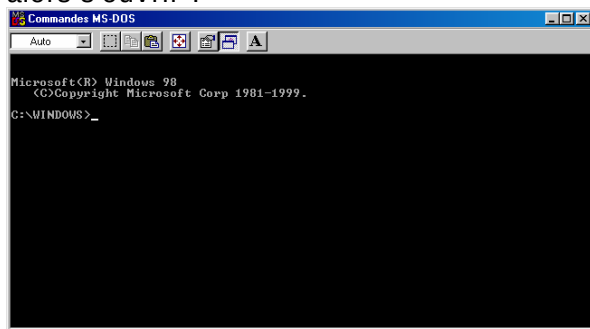


Windows XP

Lancer la fenêtre « Commandes MS-DOS » par le menu Démarrer et « Tous les programmes / Accessoires / Invite de commandes » ou par le menu Démarrer « Exécuter » et tapez « cmd » :

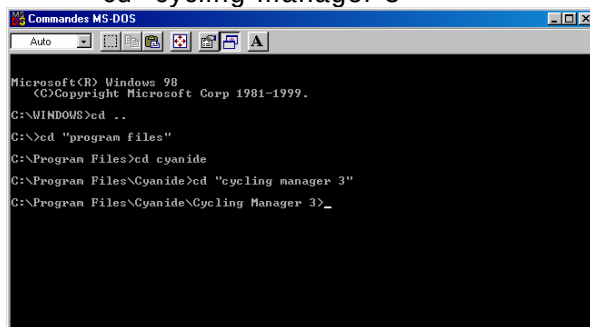


La fenêtre « Commandes MS-DOS » doit alors s'ouvrir :



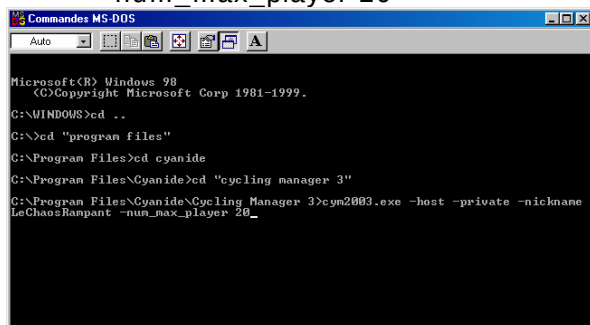
Il faut ensuite aller dans le répertoire de Cycling Manager 3 en tapant les commandes suivantes dans la fenêtre « Commandes MS-DOS » :

- cd ..
- cd "program files"
- cd cyanide
- cd "cycling manager 3"

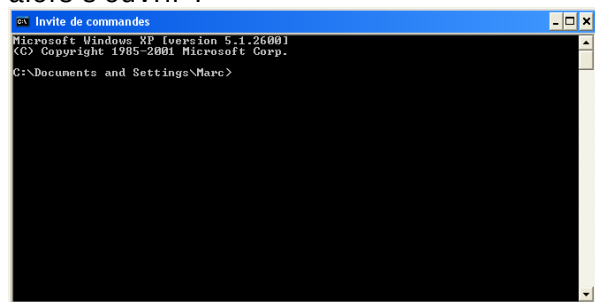


Il faut enfin lancer CM3 en tapant la commande suivante :

- cym2003.exe -host -private -nickname PSEUDO -num_max_player 20

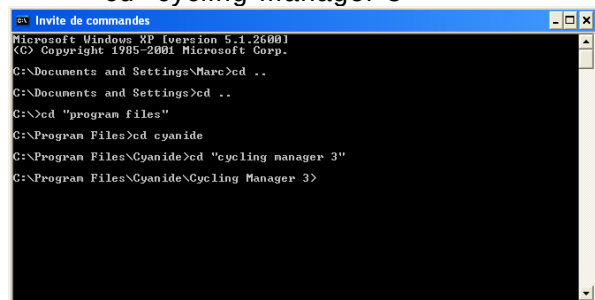


La fenêtre « Invite de commandes » doit alors s'ouvrir :



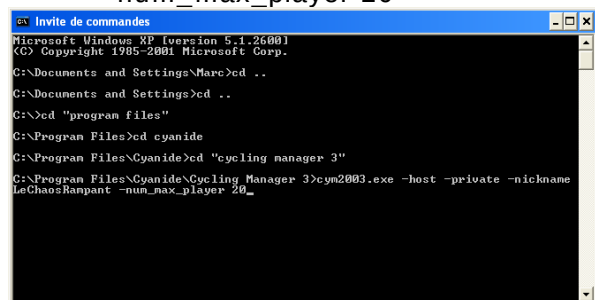
Il faut ensuite aller dans le répertoire de Cycling Manager 3 en tapant les commandes suivantes dans la fenêtre « Commandes MS-DOS » :

- cd ..
- cd ..
- cd "program files"
- cd cyanide
- cd "cycling manager 3"



Il faut enfin lancer CM3 en tapant la commande suivante :

- cym2003.exe -host -private -nickname PSEUDO -num_max_player 20



Cycling Manager 3 se lancera alors comme d'habitude pour les hosteurs :



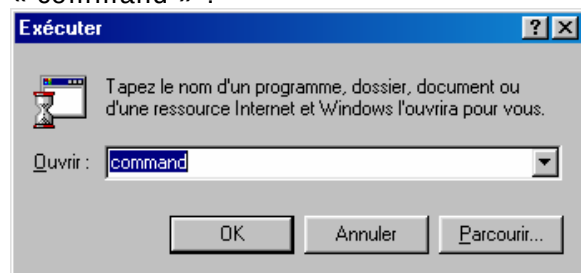
Pour les joueurs :

La méthode « manuelle » :

Un peu plus complexe, elle est tout de même intéressante car il n'y a rien du tout à installer. Dès que le hôte aura donné son adresse IP et lancé CM3 de son côté, les joueurs devront également lancer CM3 de la façon suivante :

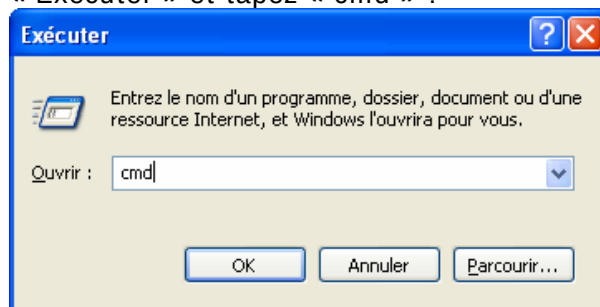
Windows 98

Lancer la fenêtre « Commandes MS-DOS » par le menu Démarrer et « Programmes / Commandes MS-DOS » ou par le menu Démarrer « Exécuter » et tapez « command » :

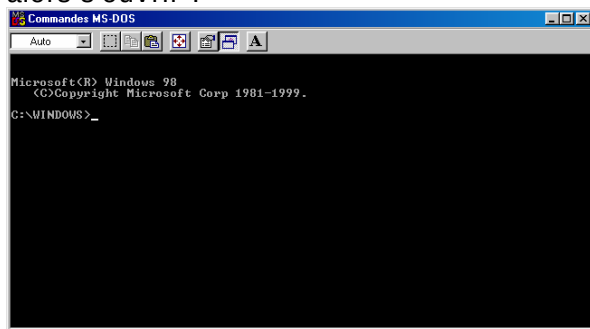


Windows XP

Lancer la fenêtre « Commandes MS-DOS » par le menu Démarrer et « Tous les programmes / Accessoires / Invite de commandes » ou par le menu Démarrer « Exécuter » et tapez « cmd » :

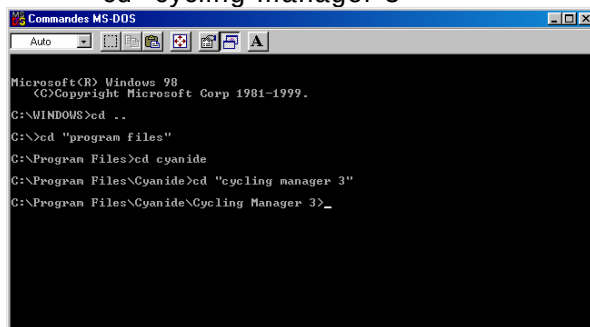


La fenêtre « Commandes MS-DOS » doit alors s'ouvrir :



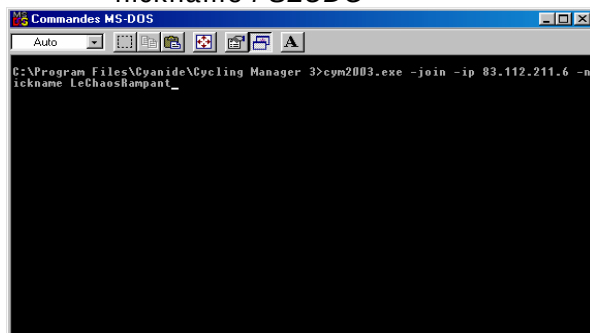
Il faut ensuite aller dans le répertoire de Cycling Manager 3 en tapant les commandes suivantes dans la fenêtre « Commandes MS-DOS » :

- cd ..
- cd "program files"
- cd cyanide
- cd "cycling manager 3"

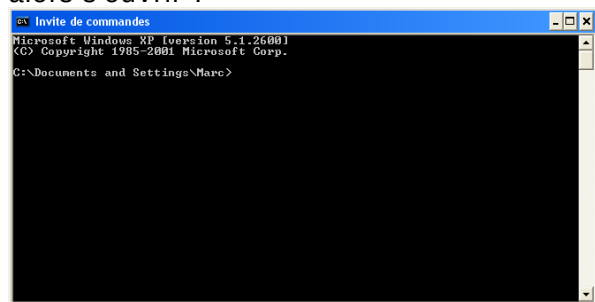


Il faut enfin lancer CM3 en tapant la commande suivante :

- cym2003.exe -join -ip *IPHOSTEUR* -nickname *PSEUDO*

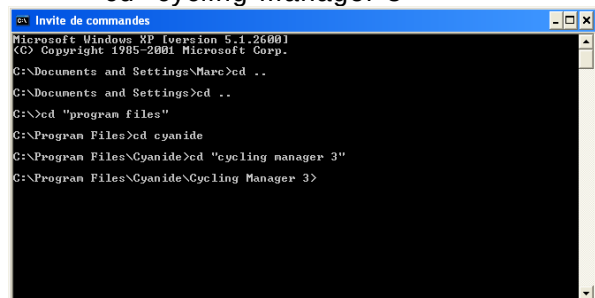


La fenêtre « Invite de commandes » doit alors s'ouvrir :



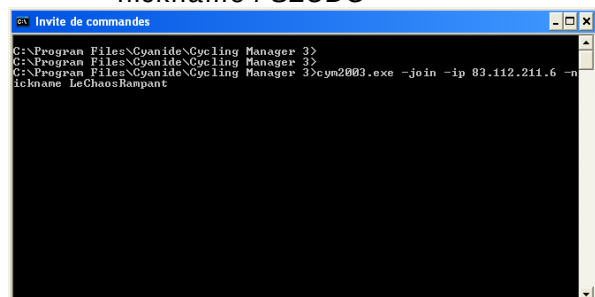
Il faut ensuite aller dans le répertoire de Cycling Manager 3 en tapant les commandes suivantes dans la fenêtre « Commandes MS-DOS » :

- cd ..
- cd ..
- cd "program files"
- cd cyanide
- cd "cycling manager 3"



Il faut enfin lancer CM3 en tapant la commande suivante :

- cym2003.exe -join -ip *IPHOSTEUR* -nickname *PSEUDO*



Cycling Manager 3 se lancera alors comme d'habitude pour les joueurs (« Connexion en cours », puis « Chargement en cours », etc...):

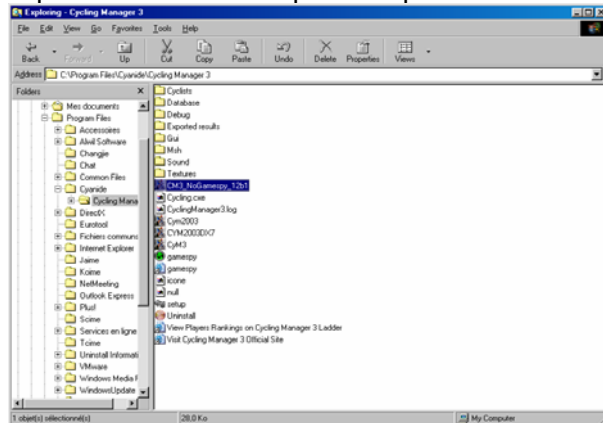


La méthode « interface graphique » :

Cette méthode est beaucoup plus simple d'utilisation, mais nécessite l'installation préalable du « Runtime VB6 » et d'un petit logiciel (cf. paragraphe précédent). Dès que le hôte aura donné son adresse IP et lancé CM3 de son côté, les joueurs devront également lancer CM3 de la façon suivante :

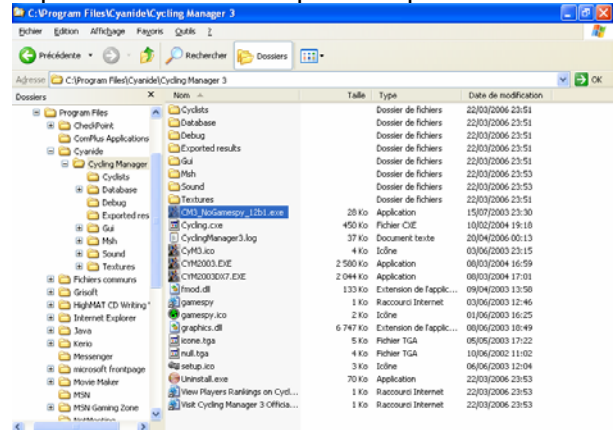
Windows 98

Lancer le programme CM3_NoGameSpy_12b1.exe situé dans le répertoire de CM3 depuis l'explorateur :

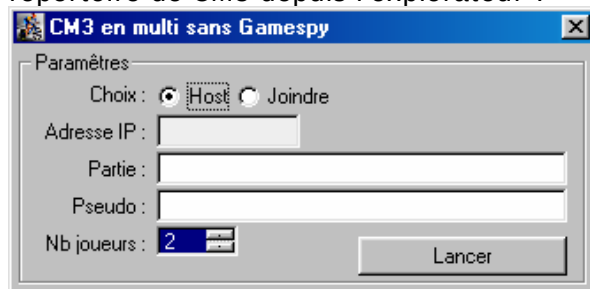


Windows XP

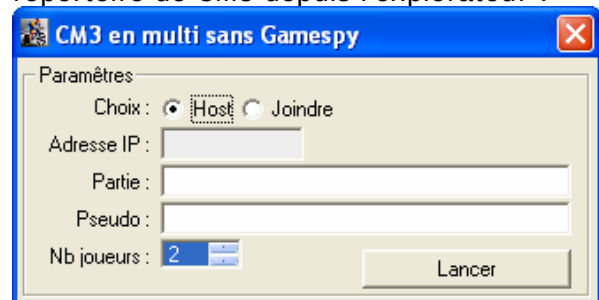
Lancer le programme CM3_NoGameSpy_12b1.exe situé dans le répertoire de CM3 depuis l'explorateur :



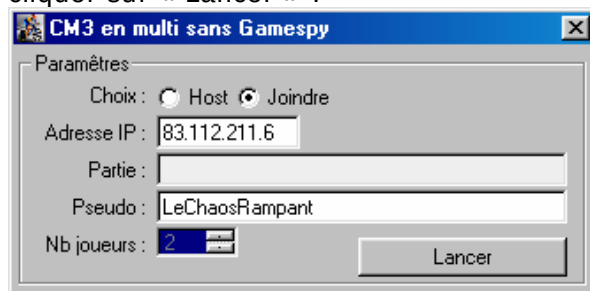
Lancer le programme CM3_NoGameSpy_12b1.exe situé dans le répertoire de CM3 depuis l'explorateur :



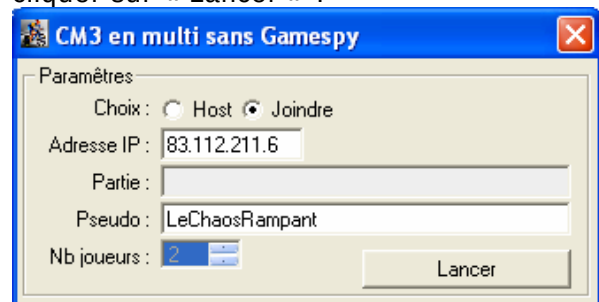
Lancer le programme CM3_NoGameSpy_12b1.exe situé dans le répertoire de CM3 depuis l'explorateur :



Il suffit enfin de choisir « Joindre », de renseigner l'adresse IP, et le Pseudo et de cliquer sur « Lancer » :



Il suffit enfin de choisir « Joindre », de renseigner l'adresse IP, et le Pseudo et de cliquer sur « Lancer » :



Cycling Manager 3 se lancera alors comme d'habitude pour les joueurs (« Connexion en cours », puis « Chargement en cours », etc...):



Quelques précisions importantes

Le Pseudo

Lors d'une course par étape, il est **indispensable** d'utiliser exactement le même pseudo à chaque étape, sinon il sera impossible de reprendre son équipe. Il est également préférable d'utiliser des pseudos sans « espace » (d'ailleurs, ce n'est peut-être même pas possible).

Firewall et routeur

Visiblement, cette méthode permet de hoster même en étant derrière un firewall et/ou un routeur (avec translation d'adresse).

D'autre part, seul le port TCP 17851 est utilisé. Il faut donc l'autoriser en sortie pour les joueurs, et en entrée pour le hôteur bien entendu.